

УТВЕРЖДАЮ  
Председатель  
избирательной комиссии  
Нижегородской области



О.А. Кислицына

М.П. 24.06.2017г.

УТВЕРЖДАЮ  
Исполнительный директор  
Общества с ограниченной  
ответственностью «Эксперт-  
Консалтинг»



С.А. Колобова

М.П. 26.06.2017г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### на оказание услуг по организации и проведению интерактивного квеста «Будущее за нами!» для студентов системы среднего профессионального образования Нижегородской области

Настоящее Положение определяет цели, организацию, порядок проведения интерактивного квеста «Будущее за нами!» для студентов системы среднего профессионального образования Нижегородской области (далее – интерактивный квест).

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Интерактивный квест проводится в соответствии с постановлением избирательной комиссии Нижегородской области от 16 февраля 2017 года № 5/42 – 6 «О Сводном плане мероприятий по повышению правовой культуры избирателей (участников референдума) и других участников избирательного процесса, обучению кадров избирательных комиссий в Нижегородской области на 2017 год и расходам на проведение этих мероприятий».

1.2. Интерактивный квест проводится избирательной комиссией Нижегородской области и ООО «Эксперт-Консалтинг».

1.3. Основными целями интерактивного квеста являются:

- повышение правовой культуры молодых избирателей;
- формирование активной гражданской позиции молодежи;
- привлечение внимания молодежи к избирательному праву и избирательному процессу;
- развитие навыка групповой работы;
- активизация познавательного интереса к политическим процессам в регионе и государстве.

1.4. Избирательная комиссия Нижегородской области принимает участие в проведении интерактивного квеста, оказывает методическую помощь при

организации интерактивного квеста, осуществляет финансовое обеспечение, а также контроль за его проведением.

1.5. ООО «Эксперт-Консалтинг» осуществляет методическое обеспечение интерактивного квеста, координацию организации и проведения квеста, разработку и подготовку заданий на заочном (отборочном) и очном этапах интерактивного квеста, освещение интерактивного квеста на интернет-сайтах и в СМИ.

## **2. УЧАСТНИКИ ИНТЕРАКТИВНОГО КВЕСТА**

2.1. В интерактивном квесте принимают участие команды студентов системы среднего профессионального образования Нижегородской области (далее – учебные заведения).

2.2. Одно учебное заведение может направить для участия в интерактивном квесте одну команду.

2.3. В интерактивном квесте принимают участие команды студентов, состоящие из 8-10 человек. Команду должен сопровождать ответственный представитель учебного заведения, указанный в заявке на участие (Приложение). В случае замены ответственного представителя учебного заведения или члена команды информация об этом должна доводиться до организаторов интерактивного квеста заблаговременно до начала интерактивного квеста.

2.4. Каждый студент, участник интерактивного квеста, на всех этапах должен иметь при себе документ, удостоверяющий личность.

2.5. Рекомендуется участие группы поддержки команды численностью до 15 человек.

## **3. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**

3.1. Интерактивный квест проводится в два этапа:

- заочный (отборочный) – по «30» сентября 2017 года;
- очный (основной) – до «15» октября 2017 года.

## **4. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО КВЕСТА**

4.1. Интерактивный квест состоит из двух этапов: заочного (отборочного) и очного (основного), задания которых основаны на избирательном законодательстве Российской Федерации.

4.2. Отборочный этап интерактивного квеста предполагает написание общекомандной работы на тему «Я голосую за Россию (молодежные инициативы для повышения явки на выборах в России)».

Требования к работе: не менее 2-х страниц печатного текста А4 (формат файла: \*.doc, \*.docs, \*.rtf), шрифт Times New Roman – 14, поля: левое - 3 см, правое - 1,5 см, верхнее - 2 см, нижнее - 2 см. Также работы могут быть оформлены в виде презентации (формат файла: \*.ppt, \*.pptx), видео (формат файла: \*.avi, \*.wmv,

\*.mpeg), графических изображений (формат файла: \*.jpg, \*.png, \*.gif) музыкальных файлов (формат файла: \*.mp3), стихов.

К работе должна быть приложена заявка с указанием Ф.И.О. участников команды, капитана команды и ответственного представителя учебного заведения. Заявки высылаются на почту [czhcons@gmail.com](mailto:czhcons@gmail.com) не позднее 30 сентября 2017 года. Отбор участников на основании присланных заявок осуществляет Исполнитель по согласованию с Заказчиком.

Критериями отбора являются: умение применять и ссылаться на законодательные нормы избирательного права, обоснование изложенных доводов, креативный подход к написанию работы.

Работа, представленная на Конкурс, должна быть оригинальной, творческой и демонстрировать понимание темы и знание материала.

4.3. Очный (основной) этап интерактивного квеста проводится «\_\_\_» октября 2017 года по адресу \_\_\_\_\_ и состоит из трех частей: жеребьевка, интерактивный квест, финал.

4.3.1. Жеребьевка команд осуществляется по прибытии команд к месту проведения интерактивного квеста. Представитель команды вытягивает определенный номер, который соответствует одной из избирательных программ партий, участвующих в последних выборах в Государственную Думу РФ. По итогам жеребьевки команда получает программу партии и должна будет ее защищать в финальной части интерактивного квеста.

4.3.2. Интерактивный квест включает в себя следующие направления для подготовки:

- теоретическое знание избирательной системы Российской Федерации (терминология, символика партий, лидеры партий);

- знание партийного состава Законодательного собрания Нижегородской области, Государственной Думы Российской Федерации, Федерального Собрания Российской Федерации.

- особенности избирательной системы Российской Федерации и участие молодежи в выборах;

- программа партий, входящих в состав Государственной Думы Российской Федерации последнего созыва с учетом следующих разделов:

- исторические традиции – основа будущего процветания России;
- молодежная политика – будущее России.

- знание основных этапов предвыборной кампании кандидатов;

- умение составлять лозунги, речевки, предвыборные агитационные материалы, направленные на привлечение граждан Российской Федерации на выборы.

4.3.3. О времени и месте проведения основного этапа интерактивного квеста команды (в лице капитана команды и ответственного представителя учебного заведения, указанных в заявке) уведомляются путем направления координаторами информации на адрес электронной почты, указанной в заявке.



4.3.4. Основной этап интерактивного квеста состоит из 7 (семи) конкурсов (интеллектуально-творческих (интеллектуально-спортивных)), при правильном прохождении которых команда получает необходимый реквизит для подготовки к финальной части интерактивного квеста. Задания всех конкурсов основаны на избирательном законодательстве Российской Федерации.

4.3.5. На финальной части интерактивного квеста командам будет предложено выступить перед зрителями и методической комиссией (жюри) с агитационной речью в поддержку своего кандидата (капитана команды), используя программу партии, которая выпала команде при жеребьевке, а также реквизит, полученный при прохождении основного этапа интерактивного квеста.

4.4. Для координации организации и проведения интерактивного квеста ООО «Эксперт-Консалтинг» по согласованию с избирательной комиссией Нижегородской области назначает координаторов интерактивного квеста.

4.4.1. Координация интерактивного квеста включает в себя:

- обеспечение телефонных консультаций по проведению и содержанию интерактивного квеста;
- сбор, регистрацию заявок команд учебных заведений, подготовку списков участников и их руководителей с контактными данными;
- осуществление технической подготовки проведения этапов интерактивного квеста;
- встречу и регистрацию участников интерактивного квеста на всех этапах проведения квеста;
- оперативное решение организационно-технических вопросов;
- встречу и размещение членов методической комиссии (жюри).

## **5. ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ КОНКУРСА**

5.1. Для определения победителей интерактивного квеста формируется методическая комиссия (жюри), состоящая из 5-ти человек, в состав которой входят два представителя избирательной комиссии Нижегородской области.

5.1.1. Члены методической комиссии (жюри) должны иметь высшее юридическое образование, ученую степень в области права, опыт преподавания правовых дисциплин в учебных заведениях высшего образования не менее 3-х лет, опыт организации межвузовских мероприятий.

5.1.2. В обязанности методической комиссии (жюри) интерактивного квеста входит:

- осуществление оценки работы команд с учетом слаженности работы команды и времени прохождения этапов;
- определение победителей интерактивного квеста по сумме набранных баллов;
- распределение памятных сувениров;
- проведение награждения победителей памятными сувенирами и вручение памятных сувениров участникам интерактивного квеста.

## 6. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ СОСТЯЗАНИЙ

6.1. При выполнении заданий основного этапа интерактивного квеста координаторы и методическая комиссия (жюри) оценивают знание избирательного законодательства, правильность и логичность выводов, сделанных на основании предложенного материала, креативный подход при выполнении творческих заданий.

6.2. При выступлении на финальной части интерактивного квеста методическая комиссия (жюри) оценивает грамотность и логичность речи выступающего, знание действующего законодательства в области избирательного права Российской Федерации, использование реквизитов, полученных при прохождении основного этапа интерактивного квеста, оригинальность и креативный подход к выполнению финальной части интерактивного квеста.

6.3. При выборе команды-победительницы и команд-призеров по итогам финальной части интерактивного квеста учитываются решение методической комиссии (жюри) и голоса зрителей (группы поддержки).

6.3.1. Методическая комиссия (жюри) интерактивного квеста:

- принимает решение открытым голосованием;
- осуществляет оценку выступления команд;
- принимает решение большинством голосов.

Результаты решения методической комиссии (жюри) интерактивного квеста заносятся в Решение, которое подписывают члены методической комиссии (жюри), принимавшие участие в голосовании.

6.3.2. Зрители (группы поддержки) принимают решение о команде-победительнице и командах-призерах путем закрытого голосования, отмечая понравившуюся команду в бюллетене, который они получают по итогам проведения финальной части интерактивного квеста.

6.3.3. При голосовании зрителей (группы поддержки) команда, набравшая наибольшее количество голосов, получает 2 дополнительных балла, которые суммируются с решением жюри. Команда, занявшая по итогам зрительского голосования 2 место, получает 1,8 дополнительных баллов; команда, занявшая по итогам зрительского голосования 3 место, получает 1,6 дополнительных баллов; команда, занявшая по итогам зрительского голосования 4 место, получает 1,4 дополнительных баллов; команда, занявшая по итогам зрительского голосования 5 место, получает 1,2 дополнительных баллов; команда, занявшая по итогам зрительского голосования 6 место, получает 1 дополнительный балл; команда, занявшая по итогам зрительского голосования 7 место, получает 0,8 дополнительных баллов; команда, не получившая по итогам зрительского голосования ни одного голоса, не получает дополнительных баллов.

## **7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИНТЕРАКТИВНОГО КВЕСТА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И УЧАСТНИКОВ**

7.1. Итоги интерактивного квеста подводятся методической комиссией (жюри) сразу после завершения финальной части интерактивного квеста.

7.2. Командой-победительницей интерактивного квеста является команда, занявшая первое место по итогам решения методической комиссии (жюри) и зрительского голосования, командами-призерами являются команды, занявшие второе и третье места. Команда-победительница и команды-призеры награждаются памятными сувенирами в пределах утвержденной сметы расходов.

7.3. Команды-участницы интерактивного квеста награждаются поощрительными сувенирами в пределах утвержденной сметы расходов.

7.4. Награждение команды-победительницы, команд-призеров и команд-участниц интерактивного квеста осуществляется после подведения итогов финальной части интерактивного квеста.

Награждение производит методическая комиссия (жюри) интерактивного квеста.

7.5. Для победителей интерактивного квеста учреждены (при условии участия 7 команд по 10 чел.):

- 1 место – памятные сувениры на общую сумму 8000,00 руб. (по 800,00 руб.);
- 2 место – памятные сувениры на общую сумму 7500,00 руб. (по 750,00 руб.);
- 3 место – памятные сувениры на общую сумму 7000,00 руб. (по 700,00 руб.);
- 4 команды получают поощрительные сувениры – 16 000,00 руб. (по 400,00 руб.).

**ЗАЯВКА**

**на участие в интерактивном квесте «Будущее за нами!» для студентов системы среднего профессионального образования Нижегородской области**  
 от \_\_\_\_\_  
 (полное и сокращенное наименование учебного заведения)

Наименование и девиз команды: \_\_\_\_\_  
 (наименование)  
 \_\_\_\_\_  
 (девиз)

Контактное лицо представителя команды: Должность: Контактный телефон/факс: Адрес эл. почты:				
№ п/п	Ф.И.О. студента	Факультет	Курс	Контактный телефон
<b>команда</b>				
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				

\_\_\_\_\_ (должность руководителя учебного заведения)

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (фамилия, инициалы)

М.П.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2017 г.