

«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель председателя
избирательной комиссии
Нижегородской области



А.С. Иванов

2016 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор
ЧОУ ВО «Нижегородская
правовая академия»



С.П. Гришин

2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении межвузовской игры по избирательному законодательству «Избирательный киномарафон»

Настоящее Положение определяет цели, организацию и порядок проведения межвузовской игры по избирательному законодательству «Избирательный киномарафон» (далее – Игра).

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Игра проводится в соответствии с постановлением избирательной комиссии Нижегородской области от 21 января 2016 года № 112/1749 – 5 «О Сводном плане мероприятий по повышению правовой культуры избирателей (участников референдума) и других участников избирательного процесса, обучению кадров избирательных комиссий в Нижегородской области на 2016 год и расходам на проведение этих мероприятий».

1.2. Игра проводится избирательной комиссией Нижегородской области совместно с ЧОУ ВО «Нижегородская правовая академия».

1.3. Основными целями Игры являются:

- повышение правовой культуры молодых избирателей;
- формирование активной гражданской позиции молодежи;
- привлечение внимания молодежи к избирательному праву и избирательному процессу.

1.4. Избирательная комиссия Нижегородской области принимает участие в проведении Игры, оказывает методическую помощь при организации Игры, осуществляет финансовое обеспечение и контроль за ее проведением, а также согласовывает приобретение памятных сувениров для награждения победителей и участников Игры.

1.5. ЧОУ ВО «Нижегородская правовая академия» осуществляет методическое обеспечение Игры, координацию организации и проведения Игры,

подготовку тестовых заданий для тестирования на первом этапе Игры, освещение Игры на Интернет-сайтах и в СМИ.

1.6. Методическое обеспечение Игры осуществляет Методическая комиссия, создаваемая ЧОУ ВО «Нижегородская правовая академия» по согласованию с избирательной комиссией Нижегородской области. Члены Методической комиссии должны иметь высшее юридическое образование, ученую степень в области права, опыт преподавания правовых учебных дисциплин в учебных заведениях высшего образования не менее 3-х лет, опыт организации межвузовских мероприятий. Для организации творческого конкурса у члена Методической комиссии необходимо наличие высшего образования и опыта работы не менее 3-х лет по организации учебно-методической и воспитательной деятельности, а именно досуговых, творческих и игровых мероприятий.

1.7. Для оценки выполнения командами конкурсных заданий избирательная комиссия Нижегородской области формирует Конкурсную комиссию (Жюри), состоящую из 5 членов. В состав Конкурсной комиссии (Жюри) входят два представителя избирательной комиссии Нижегородской области и три представителя избирательных комиссий разных уровней. По решению избирательной комиссии Нижегородской области в состав Конкурсной комиссии (Жюри) может быть включен специалист по организации учебно-методической и воспитательной деятельности, а именно досуговых, творческих и игровых мероприятий с опытом работы по данному направлению не менее 3-х лет, либо приглашенный эксперт в области кинопроизводства (кинопроката).

1.8. Для координации организации и проведения Игры ЧОУ ВО «Нижегородская правовая академия» по согласованию с избирательной комиссией Нижегородской области назначает координаторов Игры. Координаторы Игры должны иметь высшее образование и опыт организации молодежных областных мероприятий не менее 2-х лет.

Координация Игры включает в себя: обеспечение телефонных консультаций по проведению и содержанию Игры; сбор и регистрацию заявок команд высших учебных заведений; подготовку списков участников и их руководителей с контактными данными; осуществление технической подготовки проведения этапов Игры; встречу и регистрацию участников Игры на всех этапах ее проведения; решение организационно-технических вопросов; встречу и размещение членов Конкурсной комиссии (Жюри).

1.9. Заявки для участия в Игре направляются по форме согласно приложению в электронном виде на адрес: nich_pra@mail.ru по 11 ноября 2016 г. включительно.

2. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

2.1. Игра проводится в период с 11 ноября по 02 декабря 2016 г.

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. В Игре участвуют команды студентов высших учебных заведений и филиалов высших учебных заведений Нижегородской области (далее – учебные заведения).

3.2. Одно учебное заведение может направить для участия в Игре одну команду.

3.3. Каждая команда состоит из 8 студентов. Команду должен сопровождать ответственный представитель учебного заведения, указанный в заявке. В случае замены ответственного представителя учебного заведения или члена команды информация об этом доводится до организаторов Игры заблаговременно до начала Игры.

3.4. Каждый участник Игры на всех этапах должен иметь при себе студенческий билет или иной заменяющий его документ, удостоверяющий личность студента.

3.5. Рекомендуется участие группы поддержки команды численностью до 20 человек.

4. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра состоит из интеллектуального и творческого конкурсов, задания которых основаны на знании избирательного законодательства Российской Федерации.

4.2. Интеллектуальный конкурс Игры состоит из заданий по вопросам избирательного права и избирательного процесса, представленных в виде теста, и составленных в соответствии с Конституцией Российской Федерации от 12 декабря 2003 г., Федеральным законом от 12 июня 2002 г. № 67-ФЗ «Об основных гарантиях избирательных прав и права на участие в референдуме граждан Российской Федерации», Федеральным законом от 22 февраля 2014 г. № 20-ФЗ «О выборах депутатов Государственной Думы Федерального Собрания Российской Федерации», Федеральным законом от 10 января 2003 г. № 19-ФЗ «О выборах Президента Российской Федерации», Уставом Нижегородской области от 30 декабря 2005 г. № 219-З, Законом Нижегородской области от 22 марта 2000 г. № 101-З «Об Избирательной комиссии Нижегородской области».

4.3. Творческий конкурс состоит из двух этапов: первого – предварительного и второго – основного.

4.4. Первый – предварительный этап включает в себя:

- жеребьевку команд;
- подготовку к проведению второго – основного этапа творческого конкурса.

4.5. Второй – основной этап включает в себя следующие творческие состязания:

- «Дубль первый! Камера! Мотор!» (парад команд);
- «Снимается кино» (избирательная кинолента);

- «Дефиле киногероев» (конкурс капитанов);
- «Избирательная кинопесня» (музыкальное домашнее задание).

4.6. Жеребьевка команд осуществляется с момента поступления заявки для участия в Игре и проводится по трем состязаниям: «Снимается кино» (избирательная кинолента); «Дефиле киногероев» (конкурс капитанов) и «Избирательная кинопесня» (музыкальное домашнее задание). Жеребьевка осуществляется на базе ЧОУ ВО «Нижегородская правовая академия» (г. Н. Новгород, ул. Костина, д. 2, литер «Б», каб. 208 – научная часть). В жеребьевке принимают участие представители команд. По каждому из состязаний, по которому проводится жеребьевка, представитель команды вытягивает определенный номер. В состязании «Снимается кино» (избирательная кинолента) вытянутому номеру соответствует киножанр. В состязании «Дефиле киногероев» (конкурс капитанов) вытянутому номеру соответствует герой одного из отечественных или зарубежных популярных кинофильмов. В состязании «Избирательная кинопесня» (музыкальное домашнее задание) вытянутому номеру соответствует популярная песня из кинофильма. Согласно вытянутому номеру по результатам жеребьевки команды готовятся к участию во втором – основном этапе творческого конкурса. Жеребьевка возможна без выезда в ЧОУ ВО «Нижегородская правовая академия», если представители команд доверяют ее проведение координатору Игры и доведение результата жеребьевки до сведения представителей команд.

Жеребьевка к Параду команд участников игры «Дубль первый! Камера! Мотор!» не проводится. Команды участвуют в Параде команд согласно очередности подачи заявок для участия в Игре.

4.7. Подготовка к участию в интеллектуальном и творческом конкурсах Игры осуществляется с момента подачи заявки командой учебного заведения.

4.8. Костюмы и реквизит, необходимые для выступления участников Игры, организаторами Игры не предоставляются. Команды свободны в выборе реквизита и костюмов и вариантов их аренды.

4.9. Тестирование в рамках интеллектуального конкурса Игры будет проводиться на базе ЧОУ ВО «Нижегородская правовая академия» (г. Н. Новгород, ул. Костина, д. 2, литер «Б» в компьютерном классе) **15, 17, 21 и 23 ноября 2016 г. с 17.00 до 18.00**. Тестирование проходят 2 (два) участника команды. Тестирование проводится по 50 одинаковым для всех участников вопросам с четырьмя вариантами ответов, один из которых является правильным. Команды самостоятельно определяют, кого из участников команды направить на тестирование. Команды должны не позднее, чем за один день предупредить координатора Игры о составе лиц, участвующих в тестировании и о дате тестирования. Неявка участника команды на тестирование приравнивается к 0 баллов. Неучастие в тестировании не является основанием для снятия команды с участия в Игре.

4.10. Второй – основной этап Игры проводится **02 декабря 2016 г.** на базе _____ (адрес – г. Нижний Новгород, ул. _____, д. _____) и включает в себя следующие состязания:

- «Дубль первый! Камера! Мотор!» (парад команд);
- «Снимается кино» (избирательная кинолента);
- «Дефиле киногероев» (конкурс капитанов);
- «Избирательная кинопесня» (музыкальное домашнее задание).

4.11. О времени проведения второго – основного этапа творческого конкурса команды (в лице капитана команды и ответственного представителя учебного заведения, указанных в заявке) уведомляются путем направления координаторами информации на адрес электронной почты, указанной в заявке.

4.12. В параде команд «Дубль первый! Камера! Мотор!» принимают участие все команды, которые не позднее 11 ноября 2016 г. направили свою заявку для участия в Игре. Команда выступает в данном состязании в полном составе. Парад команд представляет собой презентацию команд, в которой должны быть обоснованы название, девиз и символика команды. Очередность выступления команд определяется очередностью подачи заявок на участие в Игре. Название, девиз и символика команды должны соответствовать названию Игры, а их обоснование делаться с использованием знаний в области избирательного права и избирательного процесса. Регламент выступления – не более 3 минут.

4.13. Состязание «Снимается кино» (избирательная кинолента) представляет собой выступление команды – сценку, в которой участники должны продемонстрировать знание избирательного законодательства применительно к тому киножанру, который определен в результате жеребьевки. Кроме того, данное выступление должно включать показ юмористического, креативного минифильма (видеоролика), самостоятельно снятого и смонтированного командой, логически и тематически связанного с общим выступлением, продолжительностью не более 3 минут. Команда самостоятельно определяет число участников в данном конкурсе. Регламент выступления – не более 7-8 минут.

4.14. Состязание «Дефиле киногероев» (конкурс капитанов) представляет собой выступление капитанов команд с программной речью в рамках предвыборной агитации в стиле конкретного киногероя с созданием соответствующей образу композиции. Киногерой, от имени которого выступает капитан команды, определяется по результатам жеребьевки. Регламент выступления – не более 3-4 минут.

4.15. Состязание «Избирательная кинопесня» (музыкальное домашнее задание) представляет собой музыкальное выступление всей команды, одного или нескольких членов команды под одну из известных песен кинофильма, которая будет определена по результатам жеребьевки. Стихи, положенные на музыку из кинофильма, должны содержать термины из избирательного законодательства. Регламент выступления – не более 5-7 минут.

4.16. При проведении второго – основного этапа творческого конкурса могут присутствовать зрители и группы поддержки.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ СОСТЯЗАНИЙ

6.1. В состязании «Дубль первый! Камера! Мотор!» (парад команд) оцениваются: соответствие названия, девиза, эмблемы (символа) команды целям Игры; отражение в презентации представляемого учебного заведения; организованность и слаженность действий участников команды; зрелищность выступления; использование в презентации знаний из избирательного права и избирательного законодательства. Состязание «Дубль первый! Камера! Мотор!» (парад команд) оценивается по 10-балльной шкале.

6.2. В состязании «Снимается кино» (избирательная кинолента) оцениваются: оригинальность выступления; соответствие заданию конкурса; качество отражения в сценке знаний в сфере избирательного права и избирательного процесса; художественно-эстетическое восприятие (выразительность, стилевое единство, смена планов, музыкальное и художественное оформление и т.п.); представление информации (наличие сюжетной линии, целостность, логичность подачи материала, расстановка акцентов; читаемость текста, грамотность); технологичность (качество представленного материала (звук и видео), использование возможностей используемой программы, инструментов, эффектов и т.д.); креативность (оригинальность, неожиданные, неординарные творческие решения, авторские находки, наличие собственного стиля). Состязание «Снимается кино» (избирательная кинолента) оценивается по 10-балльной шкале.

6.3. В состязании «Дефиле киногероев» (конкурс капитанов) оцениваются: оригинальность и красочность выступления; соответствие представляемому образу; создание соответствующей композиции; насыщенность и грамотность программной речи, ее соответствие действующим нормам избирательного законодательства. Состязание «Дефиле киногероев» (конкурс капитанов) оценивается по 10-балльной шкале.

6.4. В состязании «Избирательная кинопесня» (музыкальное домашнее задание) оцениваются: оригинальность выступления; соответствие заданию конкурса; логичность и грамотность сочиненного текста песни, и его соответствие положениям действующего избирательного законодательства. Состязание «Избирательная кинопесня» (музыкальное домашнее задание) оценивается по 10-балльной шкале.

6.5. Решением Конкурсной комиссии (Жюри) Игры на команды могут быть наложены штрафные санкции за нарушение или несоблюдение правил Игры и настоящего Положения.

6.6. Конкурсная комиссия (Жюри) Игры:

- принимает решения открытым голосованием;
- осуществляет оценку выступления команд;

- принимает решение большинством голосов;
- проводит награждение победителей и участников Игры.

6.7. Результаты голосования Конкурсной комиссии (Жюри) Игры заносятся в Решение Конкурсной комиссии (Жюри), которое подписывают члены Конкурсной комиссии (Жюри), принимавшие участие в голосовании.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И УЧАСТНИКОВ

7.1. Итоги Игры подводятся Конкурсной комиссией (Жюри) сразу после ее завершения.

7.2. Командами-победительницами Игры являются команды, занявшие первое, второе и третье место. Команды-победительницы награждаются памятными сувенирами в пределах утвержденной сметы расходов.

7.3. Команды-участницы Игры награждаются поощрительными сувенирами в пределах утвержденной сметы расходов.

7.4. Награждение команд-победительниц Игры и команд-участниц Игры осуществляется после подведения итогов Игры. Награждение производит Конкурсная комиссия (Жюри) Игры.

Приложение
к Положению о межвузовской игре
по избирательному законодательству
«Избирательный киномарафон»

Заявка
на участие в межвузовской игре по избирательному законодательству
«Избирательный киномарафон»

от _____
(полное и сокращенное наименование учебного заведения)

Наименование и девиз команды: _____
(наименование)

(девиз)

Контактное лицо представителя команды:

Должность:

Контактный телефон/факс:

Адрес эл. почты:

№ п/п	Ф.И.О. студента	Факультет	Курс	Контактный телефон
команда				
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				

(должность руководителя учебного заведения)

(подпись)

(фамилия, инициалы)